

AREA: Especialidad de Sistemas

GRADO: once

DOCENTE: William Garzón

1. OBJETIVO:

Aplicar estrategia pedagógica que permita el mejoramiento académico de los estudiantes con dificultades en las áreas del plan de estudios con bajo desempeño académico, que permita a los estudiantes demostrar la superación de las dificultades y el fortalecimiento de los aprendizajes.

2. REFERENTE CONCEPTUAL (Link de referencia):

El estudiante aprenderá los conceptos programación orientada a objetos en lenguaje C++

3. METODOLOGÍA: (PASO APASO DE ACTIVIDAD Y TRABAJO PRACTICO A ENTREGAR)

El estudiante debe resolver los ejercicios de final de los capítulos 4 y 5 del libro Como programar en C++ que le fue suministrado como material de apoyo

Material de apoyo (Todo disponible en línea)

Libro Cómo Programar en C++ en pdf
Dev C++ disponible para descarga

4. EVALUACIÓN:

La evaluación tendrá en cuenta la entrega oportuna de la actividad (18 de Octubre). Cada ejercicio sumará un punto. Al final se calculará sobre el total de los ejercicios

SE DEBE GUARDAR E IMPRIMIR LA CAPTURA DE PANTALLA DE CORREO ENVIO PARA SER ENTREGADO AL DIRECTOR DE CURSO EL DIA DE LA ENTREGA.